ライブカメラの映像が見られないときの対処法

MicrosoftEdge の場合

1 設定を選択する。



2 「Cookie とサイトのアクセス許可」を選択する。

	し、組織によるフラフリーは自注されていよう	
設定	ス イメージ すべて表示	>
Q、設定の検索 ③ プロファイル	 (ご) ポップアップとリダイレクト 許可済み 	>
 プライバシー、検索、サービス 分親 	ア 押し付けがましい広告 ブロック済み	>
 サイドパー [スタート]、[ホーム]、および (新規) タブ 	() バックグラウンド同期 最近間じたサイトでデータの送受信の完了を許可する	>
 ※ 共有、コピーして貼り付け Gookie とサイトのアクセス許可 ■ 中空のブラウザー 	自動ダウンロード サイトが複数のファイルを自動的にダウンロードしようとしたときに確認する	>
 ・	プロトコル ハンドラー サイトがプロトコルの既定のハンドラーとなることを求めることを許可する	>
A ⁷ 言語 同 プリンター	MIDI デバイスの制御と再プログラミング サイトがシステム エクスクルーシブ メッセージを使用して MIDI デバイスにアクセスしようとした場合に確認する	>
 システムとパフォーマンス 設定のリセット 	Ф <i>х-</i> д <i>Vлµ</i>	>
 スマートフォンとその他のデバイス 常 アクセシビリティ 		>
∂ Microsoft Edge について	 シリアルポート サイトがシリアルポートにアクセスしようとした場合に確認する 	>

3 すべてのアクセス許可の「セキュリティで保護されていないコンテンツ」を選択する。

	□ 組織によるブラウザーは管理されています	
	PDF ドキュメント	>
設定	ビクチャー イン ビクチャー コントロール	>
 Q. 設定の検索 	保護されたコンテンツID	>
 ◎ ブロファイル ① ブライバシー、検索、サービス ③ 外観 	クリップボード クリップボードにコピーされているテキストや画像にサイトがアクセスしようとした場合に確認する	>
 ロ サイドパー (スタート)、「ホーム」、および (新規) タブ 	お支払いハンドラー 支払いハンドラーのインストールをサイトに許可する	>
ビ 共有、コピーして貼り付け	メディアの自動再生	>
G 既定のブラウザー ダウンロード	セキュリティで保護されていないコンテンツ 安全なサイトでは、セキュリティで保護されていないコンテンツが研定でプロックされます	
登 ファミリー セーフティ A ¹ 言語	仮想現実 サイトが仮想現実のデバイスやデータの使用を要求したときに確認する	>
 ブリンター システムとパフォーマンス 	拡張現実 サイトが環境の 3D マップの作成やカメラ位置の追踪を要求したときに確認する	>
 設定のリセット スマートフォンとその他のデバイス アクセンドリティ 	デバイスの使用 サイトは、ユーザーがいつデバイスをアクティブに使用しているが知ることを要求できる	>
	アプリケーション リンク	>

4 許可の「追加」を選択する。

設定 ← サイトのアクセス許可 / セキュリティで保護されていないコンテンツ
Q 設定の検索 安全なサイトでは、セキュリティで保護されていないコンテンツが既定でプロックされます
ゆ プロファイル プロック 追加 ゆ プライバシー、検索、サービス 通加されたサイトはありません
 ビ (メラート, (ハーム), のよび (新)(オ) シノ ド 可 追加
G Cookie とサイトのアクセス許可 追加されたサイトはありません
□ 既定のブラウザー
<u>↓</u> ダウンロード
□ スマートフォンとその他のデバイス
常 アクセンビリティ
Microsoft Edge について

5 サイトの追加に「<u>https://camera.kure-city.jp/</u>」入力して追加を選択する。

 設定の検索 プロファイル プライバシー、検索、サービス 	 サイトのアクセス許可、 安全なサイトでは、セキュリティで プロック 	/ セキュリティで保護され 保護されていないコンテンツが既定で	ζιναινατλάλυν		追力
 分親 サイドバー 	追加されたサイトはありません				
 [スタート]、(ホーム)、および (新規) タブ 共有、コピーして貼り付け Cookie とサイトのアクセス許可 	許可 追加されたサイトはありません	サイトの追加 ^{サイト}		×)追力
		[*]example.com 追加	キャンセル	i.	
A ¹ 言語 〇 ブリンター					
 システムとパワオーマンス 設定のリセット スマートフォンとその他のデバイス 					
常 アクセシビリティ					

6 終了